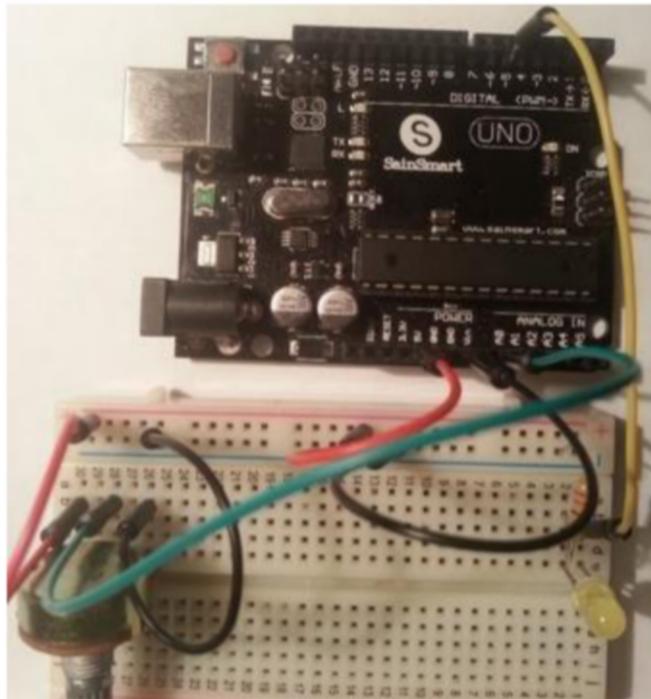
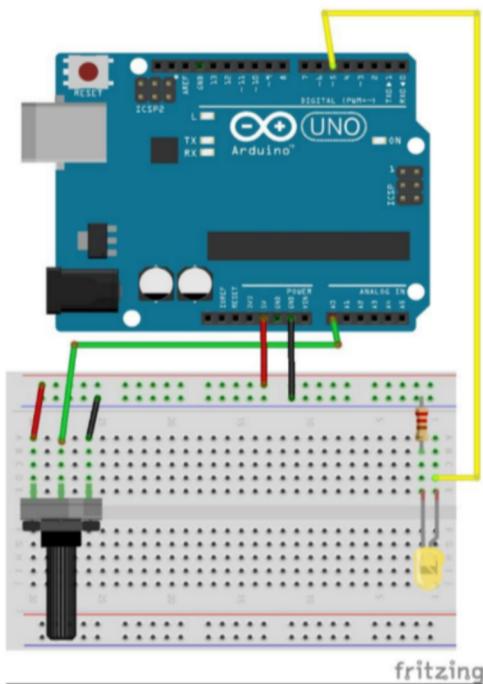


PRÁCTICA 10 ENTRADA Y SALIDA ANALÓGICA.

En esta práctica utilizamos la entrada analógica A0 a la que conectamos un potenciómetro de 10K Ω y la salida analógica 5 a la que conectamos un diodo LED de tal forma que al girar el potenciómetro, la entrada varía en un rango comprendido entre 0 y 1023 (ADC 10 bits). Este rango lo dividimos entre 4, redondeamos el valor resultante y lo escribimos por la salida analógica 5, obteniendo un rango comprendido entre 0 y 255 (DAC 8 bits).



P10 entrada analógica salida analógica- S4A 1.6

Based on Scratch
From the MIT Media Lab

Archivo Editar Ayuda

Movimiento Control
Apariencia Sensores
Sonido Operadores
Lápiz Variables

Arduino 1
x: 0 y: 0 dirección: -151

Programas Disfraces Sonidos

valor del sensor: Analóg0
¿sensor: Digital2 presionado

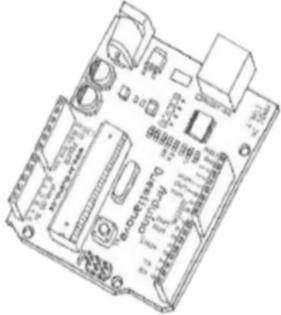
digital 13 encendido
digital 13 apagado
analógico 9 valor 255
motor 8 apagado
motor 8 dirección horario
motor 8 ángulo 180
reiniciar actuadores
parar conexión
reanudar conexión
mostrar tabla
ocultar tabla
tabla ir a x: 0 y: 0
mover 10 pasos
girar 15 grados
girar 15 grados

al presionar
por siempre
esperar 1 segundos
analógico 5 valor redondear valor del sensor Analóg0 / 4

P10 entrada analógica salida analógica

Arduino 1
puerto: COM9

Analog0	262
Analog1	251
Analog2	244
Analog3	242
Analog4	242
Analog5	248
Digital2	false
Digital3	false



Nuevo objeto: x: 9 y: 84

Arduino...

Escenari...