

## PROYECTO 3: ( Tarjeta navideña)

En esta ocasión , lo que vamos a hacer es una tarjeta navideña animada. Estará compuesta por los siguientes objetos: ( No son objetos prediseñados de Scratch , si no que son imágenes.png descargadas de Internet )

Fondo	
	
Arbol	Estrella
	
Bola roja	Bola dorada
	
Trineo	Regalo
	

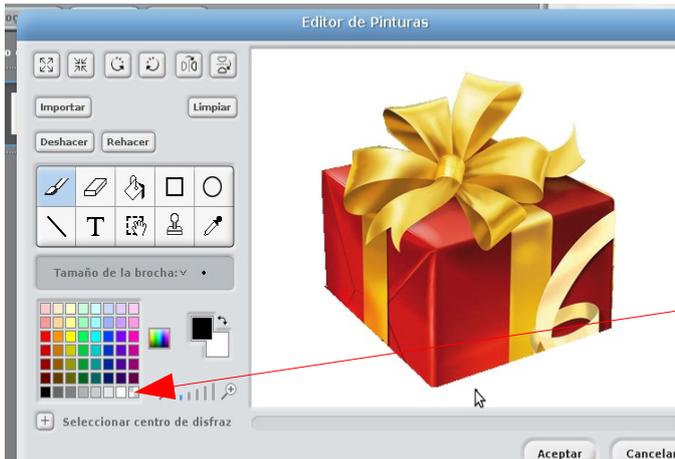
Estas imágenes son de tipo **.png** porque permiten partes opacas y partes transparentes para poder verlo que hay detrás de la imagen.

Zona opaca

Zona transparente

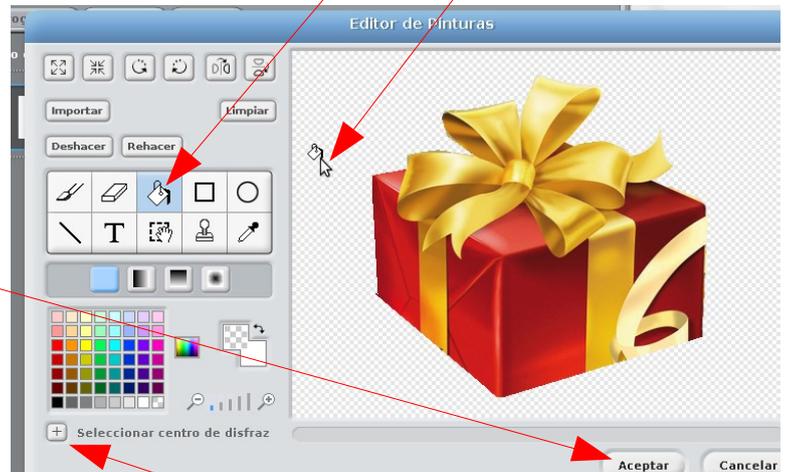
**Scratch** tiene un pequeño editor de imágenes que nos puede servir para borrar aquellas partes opacas de la imagen y convertirlas en transparentes.

En la pestaña **Disfraces** del objeto seleccionado tenemos que pulsar **Editar** para abrir el editor de imágenes .



Seleccionamos el color transparente (cuadritos de ajedrez) , luego la herramienta para llenar de color y hacemos click sobre el fondo blanco que queremos hacer transparente.

Y solamente nos queda pulsar **Aceptar** para que el disfraz quede con el fondo transparente.



El editor de imágenes puede hacer muchas más cosas , una de las más interesantes es cambiar el punto de referencia (**centro de disfraz**) que sirve para posicionar el objeto en pantalla y como eje de giro alrededor del que gira el objeto.