

La animación tendrá varios movimientos según va pasando el tiempo:

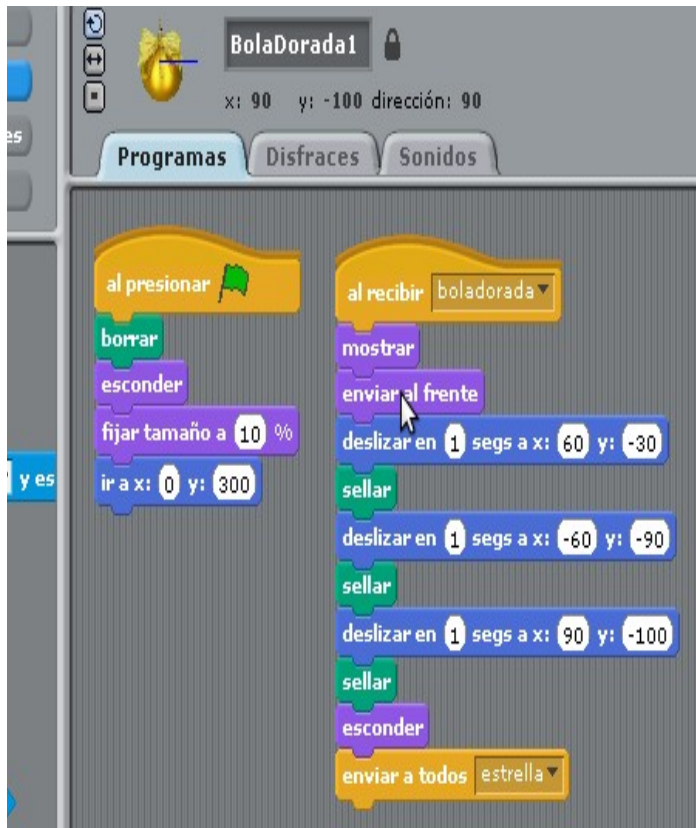
1. Primero se verá el fondo sin ningún objeto.
2. Descenderá el árbol desde la parte superior y se quedará en el centro de la imagen.
3. Se colocarán varias Bolas rojas en el árbol.
4. Se colocan también Bolas doradas.
5. Luego la Estrella se posiciona en la copa del árbol y brillará de forma intermitente.
6. Pasará el trineo por delante del árbol viniendo desde la izquierda y saliendo por la derecha.
7. Cuando el trineo esté en el centro de la pantalla dejará caer un regalo , el cual , caerá al pie del árbol y se moverá y brillará .
8. Esta es una foto instantánea de la animación:



PROGRAMACIÓN DE CADA OBJETO:

<u>Árbol</u>	<u>Bola roja</u>

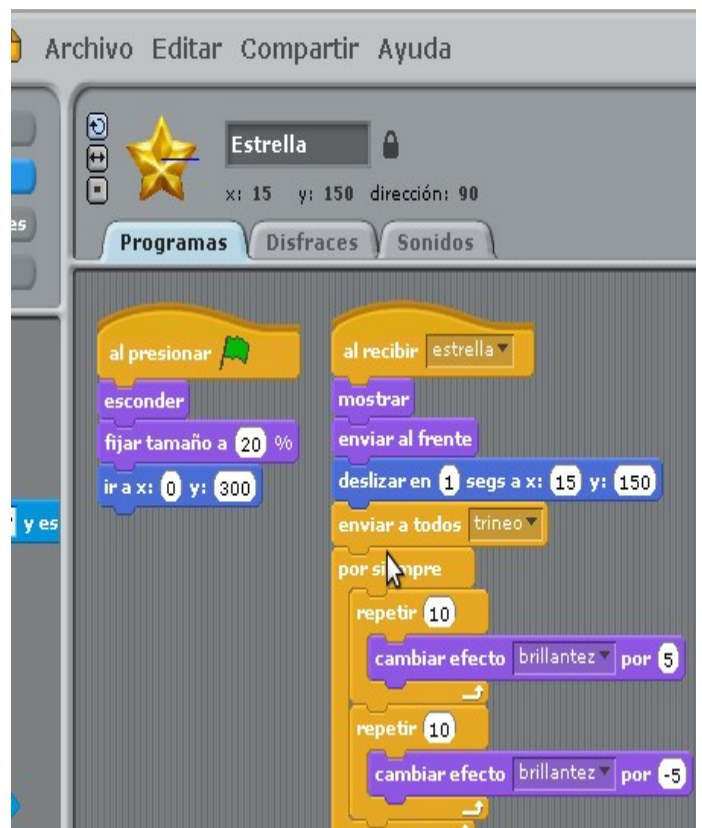
Bola dorada



Scratch script for Bola dorada. The object is named 'BolaDorada1' with coordinates x: 90, y: -100 and direction: 90. It has three event triggers: 'al presionar', 'al recibir', and 'al recibir'.

- al presionar:** borrar, esconder, fijar tamaño a 10 %, ir a x: 0 y: 300.
- al recibir boladorada:** mostrar, enviar al frente, deslizar en 1 segs a x: 60 y: -30, sellar, deslizar en 1 segs a x: -60 y: -90, sellar, deslizar en 1 segs a x: 90 y: -100, sellar, esconder, enviar a todos estrella.
- al recibir:** (empty)

Estrella



Scratch script for Estrella. The object is named 'Estrella' with coordinates x: 15, y: 150 and direction: 90. It has three event triggers: 'al presionar', 'al recibir', and 'al recibir'.

- al presionar:** esconder, fijar tamaño a 20 %, ir a x: 0 y: 300.
- al recibir estrella:** mostrar, enviar al frente, deslizar en 1 segs a x: 15 y: 150, enviar a todos trineo.
- al recibir:** por siempre (repetir 10, cambiar efecto brillantez por 5), repetir 10, cambiar efecto brillantez por -5.

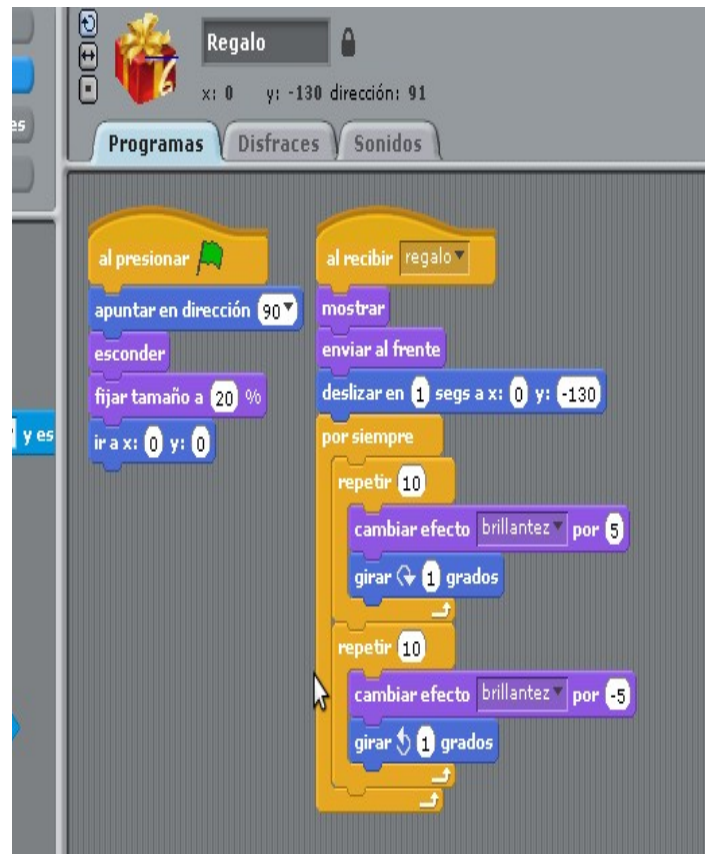
Trineo



Scratch script for Trineo. The object is named 'Trineo' with coordinates x: 220, y: 180 and direction: 90. It has three event triggers: 'al presionar', 'al recibir', and 'al recibir'.

- al presionar:** esconder, fijar tamaño a 10 %, ir a x: -180 y: 200.
- al recibir trineo:** mostrar, repetir 20 (esperar 0.05 segundos, cambiar x por 10, cambiar y por -10, cambiar tamaño por 5), enviar a todos regalo.
- al recibir:** repetir 20 (esperar 0.05 segundos, cambiar x por 10, cambiar y por 10, cambiar tamaño por -5), esconder.

Regalo



Scratch script for Regalo. The object is named 'Regalo' with coordinates x: 0, y: -130 and direction: 91. It has three event triggers: 'al presionar', 'al recibir', and 'al recibir'.

- al presionar:** apuntar en dirección 90, esconder, fijar tamaño a 20 %, ir a x: 0 y: 0.
- al recibir regalo:** mostrar, enviar al frente, deslizar en 1 segs a x: 0 y: -130, por siempre (repetir 10, cambiar efecto brillantez por 5, girar 1 grados), repetir 10, cambiar efecto brillantez por -5, girar 1 grados.
- al recibir:** (empty)