

DESAFÍO 4. PRÁCTICAS MAQUEEN.

1ª Parte

Realiza un programa que evite obstáculos.

En el siguiente enlace tenéis un vídeo.

[Maqueen obstáculos](#)

2ª Parte

Realiza un programa que detecte objetos dentro de un círculo y los expulse del círculo.

Luego tendrá que volver a su posición original.

En el siguiente enlace tenéis un vídeo.

[Maqueen Sumo](#)

Para realizar el programa sigue los siguientes pasos:

Realiza la parte que gira y comprueba.

Añade la parte para detectar los vasos y comprueba que se detiene.

Añade la parte para expulsar el vaso.